



STADTKLOTEN

# Beachvolleyballturnier für Verwaltungsangestellte

Mittwoch, 21. August 2024 - Beachtown Schluiefweg

Türöffnung 14.30 Uhr, Spielbetrieb ab 15.30 Uhr, Siegerehrung ca. 21.00 Uhr



## Spielmodus

Es wird in 3er-Teams gespielt, wobei die Zusammensetzung aus Damen und Herren frei ist. Es gibt keine Kategorien. Insgesamt gibt es vier Runden. Runden 1 und 2: Gruppenspiele. Runde 3: Über-Kreuz-Spiele. In der 4. Runde werden die Plätze 1. - 4. ausgespielt.

Zusätzliche Details zum Spielmodus im Anhang ersichtlich.

Hauptsponsoren



Co-Sponsor



Material Sponsoren





### **Startgeld / Anmeldefrist**

Das Startgeld beträgt CHF 90.00 pro Team (3 Spieler/innen), Ticket-Kauf [hier](#). Im Startgeld inbegriffen sind Essensbons für drei Spieler/innen und der Badeintritt. Neu gibt es ein Ticket für Ersatzspieler/innen, welches einen Essensbon beinhaltet. Die Anmeldefrist läuft bis 4. August 2024; bis dahin müssen auch die Daten der Teammitglieder via [Online Formular](#) geliefert werden. Anmeldungen werden nach Eingangsdatum berücksichtigt. Die Zahl der Teilnehmer-Teams ist auf 60 beschränkt. Den Reserve-Teams wird das Startgeld zurückerstattet, falls diese dann nicht spielen können. In den letzten Jahren ergab sich kurzfristig die Möglichkeit für Ersatzteams auch effektiv zu spielen. Nachanmeldungen sind nicht möglich.

### **Durchführung**

Das Turnier findet nur bei schönem Wetter statt. Das Verschiebedatum ist der Mittwoch, 28. August 2024. Über die Durchführung wird am Montag, 19. August 2024, entschieden. Die Teams werden per E-Mail benachrichtigt und die Information wird auf [www.schluefweg.ch](http://www.schluefweg.ch) in den [News](#) aufgeschaltet.

### **Abmeldung / Rückerstattung**

Bei Nichtteilnahme oder bei Verschiebung des Anlasses wird das Startgeld nicht zurückerstattet. Eine Rückerstattung erfolgt lediglich bei Absage des Turniers. Sollte es zu einer Abmeldung kommen, bitten wir um umgehende schriftliche Information. Damit Spielmodus und Spielplan nicht angepasst werden müssen, sollte idealerweise ein Ersatzteam gefunden werden.

### **Anreise**

Die Anreise mit den öffentlichen Verkehrsmitteln erfolgt von Zürich und Winterthur mit der S7. Von dort aus ist man in 5-7 Gehminuten am Schluefweg. Beim Zentrum Schluefweg stehen gebührenpflichtige Parkplätze zur Verfügung.

### **Garderobe / Dusche / Toiletten**

Es stehen Garderoben, Duschen und Toiletten zur Verfügung.

### **Verpflegung**

Ab 15.30 Uhr ist eine Festwirtschaft in Betrieb. Für alle Teilnehmer/-innen gibt es ein attraktives Verpflegungsangebot.

### **Siegerehrung / Preise / Spielresultate**

Die Siegerehrung findet um ca. 21.00 Uhr statt. Die ersten drei Teams erhalten einen kleinen Preis. Die Spielresultate sind nach dem Turnier auf [www.schluefweg.ch](http://www.schluefweg.ch) in den [News](#) abrufbar.

### **Versicherung**

Die Versicherung ist Sache der Teilnehmer/-innen. Vom Veranstalter wird jede Haftung abgelehnt.

### **Daten der Teammitglieder / Zuschauer und Sponsoren**

Für die Turnierorganisation sind via [Online-Formular](#) und bis 4. August 2024 Name, Vorname und E-Mail-Adresse der drei Spielenden bekannt zu geben. Vom Team-Captain zusätzlich die Telefonnummer.

### **Datenverwendung**

Teilnehmende stimmen der Verwendung von Fotomaterial aus dem Beachturnier für Ranglisten, Internetseiten und für andere PR-Zwecke des Organisers zu. Mit der Anmeldung willigen die Teilnehmenden der Veröffentlichung ihrer Daten auf offizielle Start-/Ranglisten in gedruckter oder elektronischer Form durch den Organisator zu. Die Personendaten werden ausschliesslich für Zwecke verwendet die mit der Organisation, Durchführung und Nachbearbeitung des Turniers zusammenhängen. Diese Zustimmung ist Voraussetzung für die Teilnehmenden.



## Beachvolleyball-Turnier für Verwaltungsangestellte

Kloten, 13.03.2024

Modus

**Spielerzahl:** 3 gegen 3 (Mixed-Teams zulässig)

**Spielzeit (Vorrundenspiele, Achtel- und Viertelfinale):** 6 Minuten (2 Minuten wechseln). Das Spiel beginnt, wenn beide Teams bereit sind. Das Spielende wird mit einem Pfiff der Spielleitung angezeigt. Der laufende Spielzug wird noch zu Ende gespielt.

**Zählweise:** Jeder Fehler einer Mannschaft zählt als Punkt für die andere (Rallypoint-Zählweise).

**Punktevergabe:** Ein Sieg zählt 3 Punkte, ein Unentschieden zählt 1 Punkt pro Team. Punktegewichtung: 1. Spiel-punkte, 2. Direkter Vergleich. Ein Forfait-Sieg wird mit 7:0 gezählt und gibt 3 Punkte.

**Final und kleines Final:** Werden 1 Satz bis 21 Punkte (mit Zwei-Punktendifferenz) gespielt.

**Seitenwechsel:** Die Seiten werden nicht gewechselt.

**Service- und Seitenrecht:** Das Team, welches links auf dem Blatt steht, hat Service. Das Team, welches rechts auf dem Blatt steht, darf die Seite auswählen.

Regeln

**Spielbereich:** Der Ball kann innerhalb und ausserhalb des Feldes gespielt werden, solange er nicht den Boden be-rührt hat oder ein anderer Fehler gemacht wird. Es gibt keine Mittel-Linie. Das Eindringen in den gegnerischen Spiel-raum ist **kein** Fehler, so lange das Spiel des Gegners dadurch nicht gestört wird.

**Aufschlag:** Der Aufschlag erfolgt hinter der Grundlinie (hintere Feldbegrenzung). Erhält ein Team das Aufschlag-recht neu (gewinnt einen Spielzug, in dem sie nicht den Aufschlag hatte), dann erhält sie einen Punkt und der Auf-schlag wechselt in vorher festgelegter Reihenfolge zum nächsten Spieler (Rotation). Obwohl der Aufschlag wechselt, können die Spieler im Feld beliebig stehen. Es gibt keine Aufstellungsregeln.

**Anzahl der Ballkontakte:** Der Ball darf 3mal gespielt werden und muss mit der dritten Ballberührung über das Netz gespielt werden. Ein Block zählt als 1. Ballberührung. Nur nach einem Block darf der Ball vom selben Spieler sofort noch einmal gespielt werden. In allen anderen Fällen darf der Ball nur einmal gespielt werden, bevor ein anderer Spieler den Ball spielen muss.

**Ausführung der Schläge (Ballkontakte):** Der Ball darf nicht im oberen Zuspiel ("gepritscht") angenommen werden. Eine Angabe/Anspiel darf nicht oberhalb der Netzhöhe angenommen oder geblockt werden. Der Ball darf nur über das Netz gepritscht werden, wenn der Ball dabei exakt senkrecht zur Schulterachse gespielt wird (da eine so sau-ber Ausführung in der Regel nicht gelingt, sollte der Ball überhaupt nicht über das Netz gepritscht werden). Prit-schen im eigenen Feld als Zuspiel (zum "Stellen") ist erlaubt. Beim einhändigen Spiel darf der Ball nicht geführt wer-den. Auch beim Spiel über das Netz muss der Ball deutlich erkennbar geschlagen werden (darf nicht abprallen); Lobs und Finten (Spiel mit offener Hand) sind nicht erlaubt.

**Netzberührung:** Die Netzberührung eines Spielers ist ein Fehler. Der Ball darf das Netz berühren (auch beim Auf-schlag).

**Spielverzögerung:** Diese wird nach einer ersten Verwarnung mit einem Spielzugverlust (und damit Punkt für das andere Team) geahndet.

**Fairness:** Fairness steht über allem! In den Vorrundenspielen werden die Regeln grosszügig ausgelegt. Besteht ir-gendeine Meinungsverschiedenheit oder Unsicherheit über einen Fehler, wird der Spielzug wiederholt.